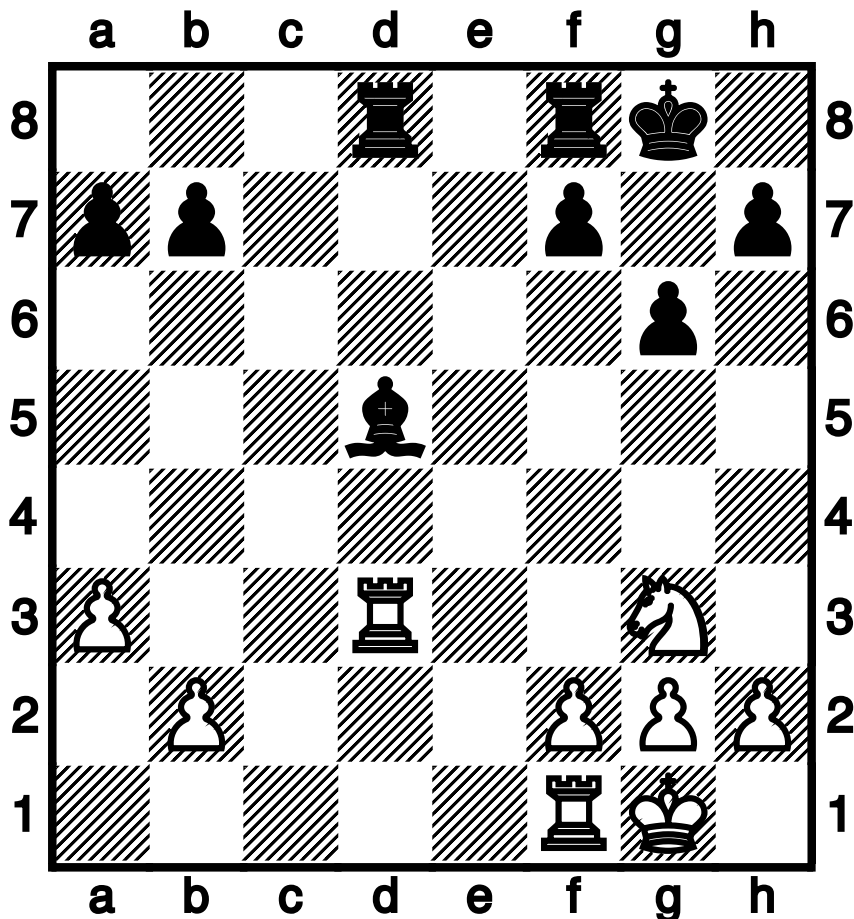
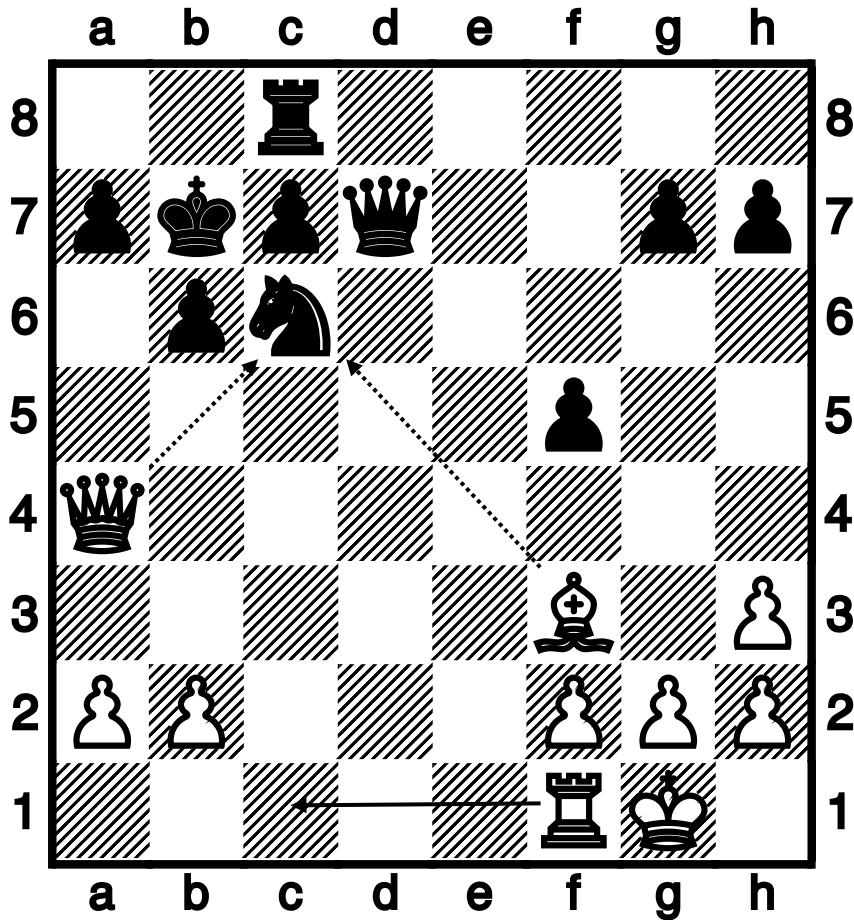


AJEDREZ EN CLASE 3. UNIDAD 5.
FICHA 20. Superioridad numérica en el ataque (1).



Para triunfar en un ataque, hay que tener más piezas atacantes que defensoras.

Ejemplo:

El caballo está clavado y dos piezas le atacan, el alfil y la dama. Y lo defienden la dama y el rey. Necesitamos tener superioridad en el ataque si queremos capturarlo. Con **1.Tc1** Tres piezas atacan y dos defienden.

JUEGAN BLANCAS

Ejercicio:

¿Cómo lograrías la superioridad en el ataque sobre el alfil?

Escribe la jugada

1.....