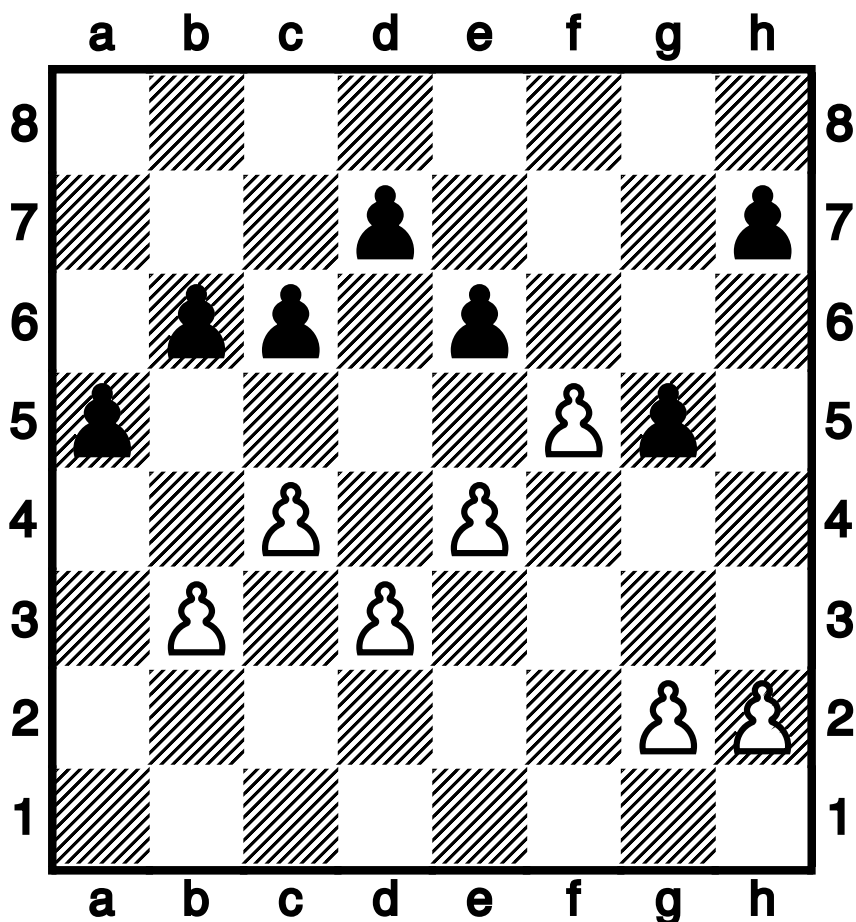
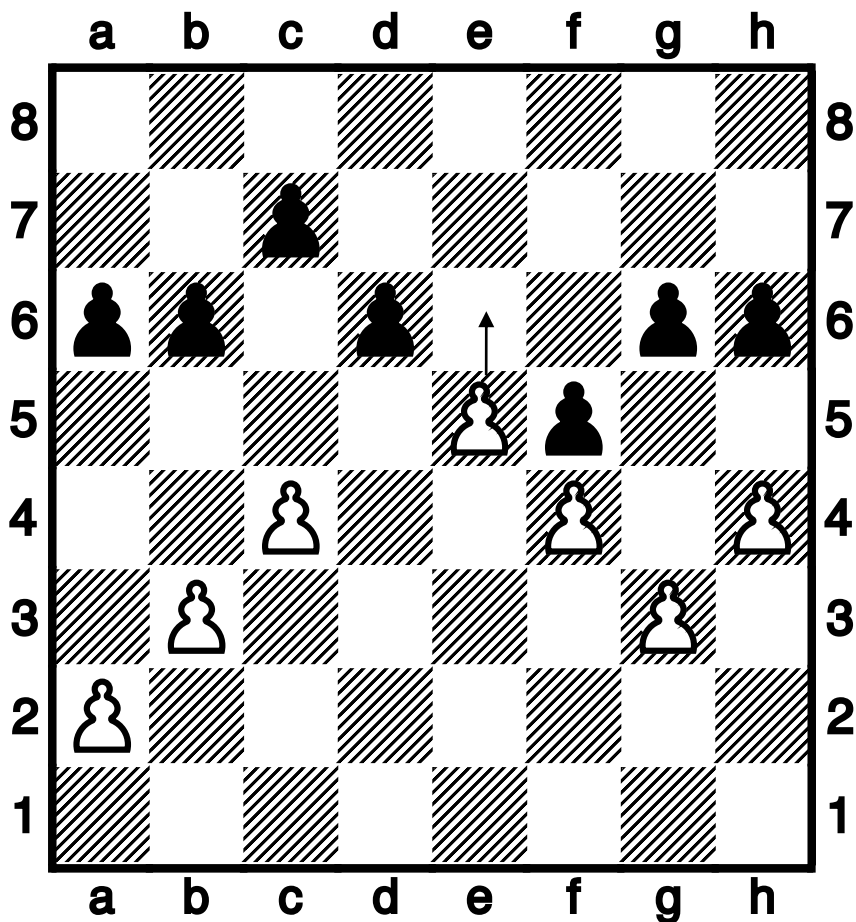


**AJEDREZ EN CLASE 1. UNIDAD 2.
FICHA 52. La carrera de peones.**



La **carrera de peones** es un juego muy divertido. Se práctica sólo con peones y gana el que llega antes a la última fila. Es decir, las blancas ganan si llegan a la fila 8 y las negras si llegan a la fila 1. Al empezar, se colocan los peones en su posición inicial y las blancas siempre juegan primero.

Ejemplo:

Las blancas pueden comer el peón d6 negro, pero el peón c7 le comería.

Hemos dicho que gana el peón que llega antes al final. La jugada es **1.e6!** y en dos movimientos más llega a la fila 8.

Ejercicio:

Blancas juegan y ganan a la carrera de peones.

Escribe la jugada y marca con una flecha la casilla en el tablero.

