

Bases del XVI Circuito Escolar Educajedrez

- 1º) Los relojes se ponen en marcha a las 10:30. Hay que estar a las 10 para la recepción, explicación de las normas y colocación de los jugadores en sus respectivas mesas.
- 2º) Las partidas se juegan con un tiempo de siete minutos más dos segundos por jugada.
- 3º) Nadie se elimina. Se jugarán cinco partidas en cada torneo.
- 4º) Se jugarán al mismo tiempo cuatro torneos en las diferentes categorías:
 - 1º de Primaria y 3º de infantil (que sepan mover las piezas) (Prebenjamín)
 - 2º de Primaria. (Prebenjamín)
 - 3º y 4º de Primaria (Benjamín)
 - 5º,6º y de 1º a 4º de la ESO. 1º y 2º de Bachillerato (Alevín-Bachiller)
- 5º) Los **desempates** que se aplicaran cuando los jugadores obtengas los mismos puntos serán los siguientes: 1º) Buchholz -1. 2º) Progresivo. 3º) Número de victorias.
- 6º) De los ocho torneos, se tendrán en cuenta los cinco mejores resultados, para obtener el 1º, 2º y 3º clasificado del XVI Circuito Escolar Educajedrez.
- 7º) Al ser una competición entre colegios, los jugadores se inscribirán con el nombre de su colegio, no con el nombre de su club, asociación, etc. Por la misma razón, podrán participar con la equipación de su colegio y no de su club, asociación, etc.
- 8º) Al apuntarse a los torneos del XVI Circuito, se acepta la difusión de fotos y clasificaciones de los jugadores participantes en la web: educajedrez.es

Explicación de los desempates

Los sistemas de desempate sirven para determinar la clasificación de los jugadores con los mismos puntos. En el Circuito empleamos tres, que vamos a explicar brevemente.

El primer sistema es el **Buchholz-1**. Consiste en **sumar los puntos obtenidos de cada uno de los oponentes de un jugador**, descartando el oponente de menor puntuación. Ejemplo. Armando jugó con Ángel, que terminó el torneo con 2 puntos. Con Mateo (2), Hugo (4), Alejandro (4) y Álvaro (3). Si sumamos todos nos da 15. Pero como se quita el peor resultado, en este caso (2) en la clasificación aparece con 13 puntos de Buchholz-1.

El segundo sistema es el **Progresivo**. Ejemplo. Pedro perdió en la 1ª ronda (**0**); ganó en la 2ª (**1**); ganó en la 3ª (**2**); perdió en la 4ª (sigue manteniendo **2**); ganó en la 5ª (**3**). Se hace la suma ($0+1+2+2+3=8$), y tenemos que Pedro tiene un progresivo de 8. NOTA. El máximo progresivo que se puede obtener en los torneos del Circuito, al contar de 5 rondas es 15. $1+2+3+4+5= 15$.

El tercer sistema es el **Número de victorias**. Prima las victorias sobre los empates. Ejemplo. Pedro gana las 4 primeras partidas y pierde la última. Tendría 4 en el desempate. Luis hace tablas la primera, la segunda, y gana las tres restantes. Tendría 3 en el desempate.

PREMIOS

Medallas para todos. Trofeos a los tres primeros y al primer clasificado local de cada torneo. Trofeo al primer alevín. Trofeo al primer clasificado de 3ºInf.

Inscripciones. Por e-mail a educajedrez@educajedrez.es indicando: nombre, apellidos, curso, colegio y teléfono.

O desde la web:educajedrez.es . También por wasap al 667748561 (Paco).

Cuota. 10 €. Por transferencia a la cuenta **ES57 3058 0327 1327 2071 0409**.

Indicando nombre, apellidos, curso y colegio.