

## **Bases del XVII Circuito Escolar Educajedrez**

- 1º) Los relojes se ponen en marcha a las 10:30. **Hay que estar a las 10 para la recepción**, explicación de las normas y colocación de los jugadores en sus respectivas mesas.
- 2º) Las partidas se juegan con un tiempo de siete minutos más dos segundos por jugada.
- 3º) Nadie se elimina. Se jugarán cinco partidas en cada torneo.
- 4º) Se jugarán al mismo tiempo cinco torneos en las diferentes categorías:
  - 1º de Primaria y 3º de infantil. (Prebenjamín A) Los de infantil tienen que saber mover las piezas.
  - 2º de Primaria. (Prebenjamín B)
  - 3º y 4º de Primaria (Benjamín)
  - 5º y 6º y de Primaria (Alevín)De 1º de la E.S.O. a 2º de Bachillerato (Infantil-Bachiller)
- 5º) Los **desempates** que se aplicaran cuando los jugadores obtengan los mismos puntos serán los siguientes: 1º) Buchholz -1. 2º) Progresivo. 3º) Número de victorias.
- 6º) De los 7 torneos, se tendrán en cuenta los cinco mejores resultados, para obtener el 1º, 2º y 3º clasificado en cada categoría, del XVII Circuito Escolar Educajedrez. En el caso que un jugador participe en menos de cinco torneos y obtenga más puntos que el que ha jugado más torneos, tendrá preferencia el que tenga más puntos. Pero en caso de empate, tendrá preferencia el que haya jugado más torneos.
- 7º) Al ser una competición entre colegios, los jugadores se inscribirán con el nombre de su colegio, no con el nombre de su club, asociación, etc. Por la misma razón, podrán participar con la equipación de su colegio y no de su club, asociación, etc.
- 8º) **Al apuntarse a los torneos del XVII Circuito, se acepta la difusión de fotos y clasificaciones de los jugadores participantes, en la web: educajedrez.es**

### **Explicación de los desempates**

Los sistemas de desempate sirven para determinar la clasificación de los jugadores con los mismos puntos. Partida ganada (1), empatada (0,5), perdida (0). En el Circuito empleamos tres, que vamos a explicar brevemente.

El primer sistema es el **Buchholz-1**. Consiste en sumar los puntos obtenidos de cada uno de los oponentes de un jugador, descartando el oponente de menor puntuación. Ejemplo. Pedro jugó con Ángel (2), que terminó el torneo con 2 puntos, así como Mateo (2), Hugo (4), Alejandro (4) y Álvaro (3). Si sumamos todos nos da 15. Pero como se quita el peor resultado, en este caso (2) en la clasificación aparece con 13 puntos de Buchholz-1.

El segundo sistema es el **Progresivo**. Ejemplo. Ana perdió en la 1ª ronda (0); gana en la 2ª (1); gana en la 3ª (1+1=2); perdió en la 4ª (sigue manteniendo 2); gana en la 5ª (2+1=3). Se hace la suma (0+1+2+2+3=8), y tenemos que Ana tiene un progresivo de 8.

El tercer sistema es el **Número de victorias**. Prima las victorias sobre los empates. Ejemplo. Ana gana las 4 primeras partidas y pierde la última. Tendría 4 en el desempate. Pedro hace tablas la primera, la segunda, y gana las tres restantes. Tendría 3 en el desempate.

### **PREMIOS**

Medallas para todos. Trofeos a los tres primeros y al primer clasificado local de cada torneo. Trofeo al primer clasificado de 3ºInf.

### **INSCRIPCIONES**

Obligatorio indicar el nombre, apellidos, curso, colegio y móvil, para la correcta inscripción. Mandarlo a [educajedrez@educajedrez.es](mailto:educajedrez@educajedrez.es). También en la web: educajedrez.es, donde pone Formulario de inscripción de torneos. O por wasap al 667748561 (Paco).

### **CUOTA**

**10 € por torneo.** Transferencia a la cuenta **ES57 3058 0327 1327 2071 0409**. También hacemos un bono válido para los 7 torneos del XVII Circuito a 60 € y así no hay que ir haciendo la inscripción por cada torneo.