

Explicación de los desempates

Los sistemas de desempate sirven para determinar la clasificación de los jugadores con los mismos puntos. Partida ganada (1), empatada (0,5), perdida (0). En el Circuito empleamos tres, que vamos a explicar brevemente.

El primer sistema es el **Buchholz-1**. Consiste en sumar los puntos obtenidos de cada uno de los oponentes de un jugador, descartando el oponente de menor puntuación. Ejemplo. Pedro jugó con Ángel (2), que terminó el torneo con 2 puntos, así como Mateo (2), Hugo (4), Alejandro (4) y Álvaro (3). Si sumamos todos nos da 15. Pero como se quita el peor resultado, en este caso (2) en la clasificación aparece con 13 puntos de Buchholz-1.

El segundo sistema es el **Progresivo**. Ejemplo. Ana perdió en la 1ª ronda (0); gana en la 2ª (1); gana en la 3ª (1+1=2); perdió en la 4ª (sigue manteniendo 2); gana en la 5ª (2+1=3). Se hace la suma (0+1+2+2+3=8), y tenemos que Ana tiene un progresivo de 8.

El tercer sistema es el **Número de victorias**. Prima las victorias sobre los empates. Ejemplo. Ana gana las 4 primeras partidas y pierde la última. Tendría 4 en el desempate. Pedro hace tablas la primera, la segunda, y gana las tres restantes. Tendría 3 en el desempate.